

## **Game Puzzle Buah untuk Anak Usia Dini (5+)**

**ARIF WAHYU ROMADHON**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : arif\_wahyu*

### **ABSTRAK**

Sarana alternative hiburan yang berkembang pesat di dunia, tak terkecuali Indonesia memanfaatkan teknologi untuk bermain. Teknologi yang baik tak hanya sebagai sarana bermain namun dapat berperan sebagai pembelajaran yang efektif dalam media elektronik. Game edukasi dibuat dengan tujuan spesifik sebagai alat pendidikan, untuk belajar mengenal warna, mengenal huruf, buah dan angka, matematika, sampai belajar bahasa asing. Pembentukan game edukasi yang baik, efektif dan variatif dapat digunakan sebagai media pendidikan, menambah pengetahuan dan meningkatkan keterampilan, mengolah kecerdasan otak dalam memainkannya. Berdasarkan perkembangan di atas, metode game puzzle adalah sebuah metode yang menerapkan konsep permainan puzzle dalam pembelajaran dengan tujuan menciptakan suasana pembelajaran yang menarik dan menyenangkan. Aplikasi game puzzle ini mengenal jenis "jenis buah. Laporan proyek akhir ini memberikan penjelasan produk Game Puzzle Buah untuk Anak Usia Dini dengan penyampaian artikulasi secara jelas. Dengan demikian, anak usia dini lebih mudah mencerna apa yang disampaikan dalam audio visual tampilan 2D dan semua daya imajinasinya dapat diekspresikan.

Kata Kunci : Game ,Buah - buahan, Puzzle, anak

## **Fruit Puzzle Game for early Childhood(5+)**

**ARIF WAHYU ROMADHON**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : arif\_wahyu*

### **ABSTRACT**

Alternative means of entertainment is growing rapidly in the world , including Indonesia leveraging technology to play . Good technology not only as a means to play but can serve as effective learning in the electronic media . Educational game created with the specific purpose as an educational tool , to learn to recognize colors , recognize letters , fruit and numbers , mathematics , foreign language to learn . Establishment of a good educational game , effective and can be used as a medium varied education , increase knowledge and improve skills , cultivate intelligence in play. Based on the above developments , puzzle game method is a method that applies the concept of the learning puzzle game with the aim of creating an atmosphere of learning interesting and fun . This puzzle game app to know the type - the type of fruit. The final project report provides product explanation Fruit Puzzle Game for Early Childhood with clearly articulated delivery . Thus , early childhood is easier to digest what was said in the audio- visual display 2D and all the imagination can be expressed .

Keyword : game,fruits,Puzzle,Children